**Acta Kick-off Meeting Proyecto FoodWise**

**1. Fecha de la Reunión:**

**12 de agosto de 2024**

**2. Objetivo del Kick-off:**

Iniciar formalmente el proyecto **FoodWise**, presentando a todos los integrantes del equipo, clarificando los objetivos del proyecto, revisando el plan de trabajo y estableciendo las responsabilidades clave, así como los primeros pasos a seguir en el desarrollo.

**3. Participantes:**

* **Ayax Rebolledo**: Líder del proyecto y responsable de la planificación y la interfaz de usuario.
* **Jordán Rosas**: Encargado del diseño y desarrollo de la base de datos y algoritmos predictivos.
* **Profesor Guía Gonzalo Paredes**: Supervisión del proyecto y feedback en las revisiones de avance.

**4. Agenda del Kick-off Meeting:**

**1. Introducción al Proyecto**

* **Descripción del Proyecto**: **FoodWise** es una aplicación móvil destinada a mejorar la alimentación de los usuarios mediante la gestión personalizada de datos nutricionales. Usará minería de datos para generar recomendaciones personalizadas basadas en los hábitos de consumo del usuario.
* **Objetivo General**: Desarrollar una solución tecnológica que permita optimizar la gestión de alimentos y fomentar hábitos alimenticios saludables.
* **Objetivos Específicos**:
  + Registro de datos nutricionales y personales.
  + Generación de recomendaciones basadas en minería de datos.
  + Diseño de una interfaz amigable y fácil de usar.

**2. Revisión de la Metodología Scrum**

* **División del trabajo en Sprints**: Se explicó que se trabajará utilizando sprints de 1 a 3 semanas, con entregas parciales al final de cada sprint. Las revisiones permitirán ajustar el proyecto según las necesidades y feedback.
* **Roles dentro de Scrum**:
  + **Product Owner**: Ayax Rebolledo, encargado de gestionar las prioridades y asegurarse de que el producto final cumpla con las expectativas.
  + **Scrum Master**: Ayax Rebolledo, encargado de facilitar las reuniones diarias (Daily Scrum) y gestionar el progreso del equipo.
  + **Equipo de Desarrollo**: Ayax y Jordán, responsables de las tareas de desarrollo y el cumplimiento de los sprints.

**3. Revisión del Plan de Trabajo**

* **Backlog Inicial**: Se presenta el backlog inicial con las primeras tareas a desarrollar, destacando:
  + Creación del registro de usuario.
  + Diseño de la base de datos.
  + Implementación de las primeras funciones de registro de alimentos.
* **Fechas clave**:
  + Primer Sprint: Creación del MVP para el registro de usuarios y productos alimenticios.
  + Fecha de entrega del MVP: **Finales de octubre de 2024**.
* **Revisiones y Sprints**: Las reuniones de revisión de sprint se harán al finalizar cada iteración, y las reuniones de Daily Scrum serán diarias para asegurar un avance continuo. El registro de los sprint será integrado al cronograma de Monday.

**4. Uso de Herramientas de Gestión**

* **Monday como herramienta de gestión**: Se acordó utilizar **Monday** para gestionar y hacer seguimiento del proyecto. Monday permitirá organizar el backlog, asignar tareas y monitorizar el avance del equipo. Los sprints y las tareas se registrarán en la plataforma, facilitando la colaboración y manteniendo una visión clara del progreso.
* **Seguimiento y reportes**: El equipo podrá visualizar el progreso de las tareas mediante el uso de tableros de Monday, donde se actualizará el estado de las tareas (pendiente, en progreso, completada) y se asignarán responsables para cada actividad.

**5. Establecimiento de Responsabilidades**

* **Ayax Rebolledo**: Responsable del diseño y desarrollo de la interfaz de usuario, planificación del proyecto y facilitación de reuniones.
* **Jordán Rosas**: Responsable del diseño y desarrollo de la base de datos y algoritmos predictivos.
* **Tareas Prioritarias**:
  + Ayax: Definir el diseño visual de la aplicación y los wireframes en Figma.
  + Jordán: Diseñar el modelo Entidad-Relación de la base de datos y estructurar las primeras consultas CRUD.

**6. Expectativas y Éxito del Proyecto**

* Se establecen las expectativas en cuanto a la calidad del producto final:
  + Entregar un MVP funcional en la primera versión del proyecto.
  + Desarrollar una aplicación robusta que permita la escalabilidad y facilite el manejo de grandes cantidades de datos nutricionales.
  + Generar un impacto positivo en los usuarios al mejorar su alimentación y bienestar.
* **Medición del éxito**: Se define que el éxito del proyecto se medirá por la capacidad de la aplicación de generar recomendaciones precisas y personalizadas para los usuarios, manteniendo un alto rendimiento y buena experiencia de usuario.

**7. Próximos Pasos**

* **Primera Entrega**: Finalización del MVP con las funcionalidades básicas de registro de usuario y alimentos, más la estructura de la base de datos.
* **Reunión de Revisión del Sprint**: Se agenda la primera reunión de revisión para la semana del **26 de septiembre de 2024**.
* **Tareas Inmediatas**:
  + Ayax comenzará el diseño de la interfaz en Figma.
  + Jordán iniciará el diseño de la base de datos.